



CE en Desenvolupament de videojocs i realitat virtual (IFC43)

Normativa

[RD 261/2021](#) de 13 d'abril, per la qual s'estableix el Curs d'especialització en Desenvolupament de videojocs i realitat virtual

Mòduls

| Codi | Nom | Hores totals | Hores setmanals (1r trimestre) | Hores setmanals (2n trimestre) | Hores setmanals (3r trimestre) |
|---------------------|--|--------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| 5048 | Programació i motors de videojocs | 90 | 3 | 3 | 3 |
| 5049 | Disseny gràfic 2D i 3D | 90 | 9 | 0 | 9 |
| 5050 | Programació en xarxa i intel·ligència artificial | 180 | 0 | 9 | 0 |
| 5051 | Realitat virtual i realitat augmentada | 120 | 4 | 4 | 4 |
| 5052 | Disseny, gestió, publicació i producció | 120 | 4 | 4 | 4 |
| Hores totals | | 600 | 20 | 20 | 20 |

Centres Educatius

| ILLA | CENTRES | INICI/FI |
|-------------------|----------------------|----------------------------|
| Mallorca, Palma | CIFP Pau Cases noves | Del 5-10-2022 al 6-06-2023 |
| Mallorca, Manacor | IES Manacor | Del 5-10-2022 al 6-06-2023 |

Més informació del Curs d'especialització

Durada: 600 hores

Nivell: Formació Professional de Grau Superior

Família professional: Informàtica i comunicacions

Accés: Mitjançant un dels següents títols

- Tècnic superior en Administració de sistemes informàtics en xarxes
- Tècnic superior en Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma
- Tècnic superior en Desenvolupament d'aplicacions web
- Tècnic superior en Animacions 3D, jocs i entorns interactius

Procés d'admissió: [Calendari](#)